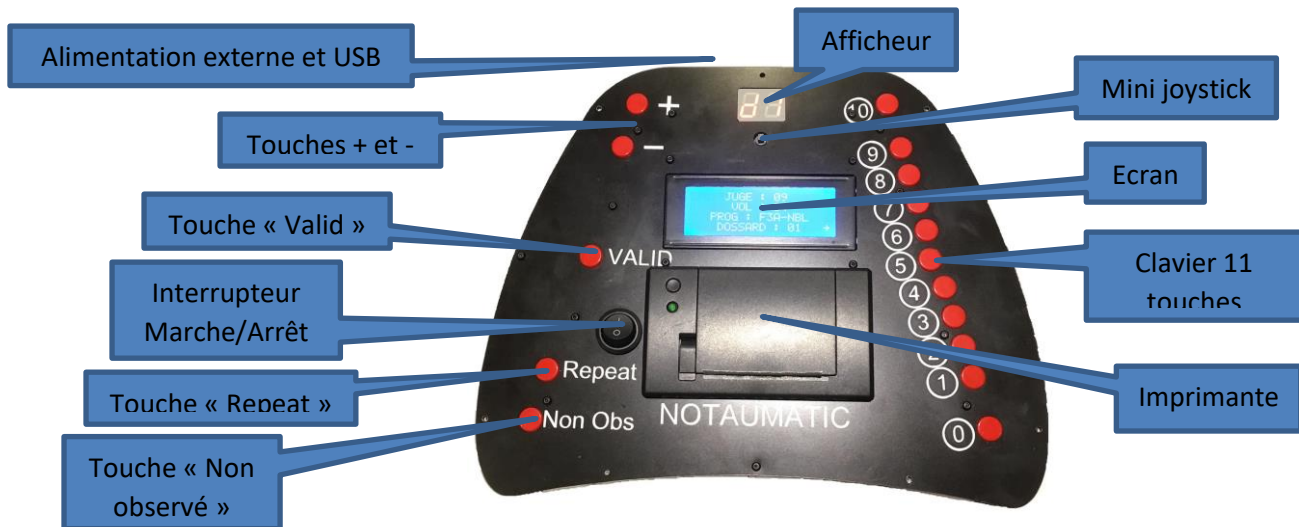


# NOTAUMATIC



## Manuel de l'organisateur

### Mise en/hors fonction

L'interrupteur à bascule permet de mettre en/hors fonction le boîtier. Aucune précaution particulière n'est nécessaire avant la mise hors fonction. La mise en fonction est quasiment instantanée. Il est donc conseillé, pour économiser la batterie d'éteindre le boîtier en cas de non utilisation.

### Paramétrage de premier niveau



Pour accéder au paramétrage « organisateur », une procédure particulière est nécessaire : il faut mettre sous tension le boîtier en tenant la touche « VALID » appuyée jusqu'à ce que l'écran ci-contre soit affiché. Les paramètres sont énoncés dans le casque.

Le « curseur » (flèche) se trouve sur la dernière ligne (numéro de pilote). Le déplacement dans les lignes se fait avec le joystick vers le haut ou vers le bas. Les valeurs peuvent être modifiées par le joystick vers la gauche ou vers la droite, par les boutons « + » et « - » et, directement, par le clavier numérique. Une double flèche (gauche-droite) indique que l'on peut augmenter ou diminuer la valeur, une flèche droite que l'on ne peut qu'augmenter la valeur et une flèche gauche que l'on ne peut que diminuer la valeur. A chaque modification, la nouvelle valeur est énoncée dans le casque. Les modifications sont prises en compte immédiatement et stockées sur la carte SD. Elles seront conservées même si le boîtier est mis hors tension.

Pour s'assurer de la validité du paramétrage, il faut entrer un numéro de pilote et valider le paramétrage. Un message test est alors envoyé vers le serveur et, éventuellement, un message d'erreur est affiché.

Pour saisir les numéros de juge, de vol et de pilote, vous pouvez utiliser le joystick (gauche/droite), les touches « + » ou « - » ou bien le clavier 11 touches et saisir DEUX chiffres : pour le pilote n° 45, vous devez saisir « 4 » puis « 5 ». L'affichage devient alors « 4- » puis « 45 ». Pour saisir le numéro « 1 », vous devez saisir « 0 » puis « 1 ». Le numéro saisi est alors énoncé dans l'écouteur.

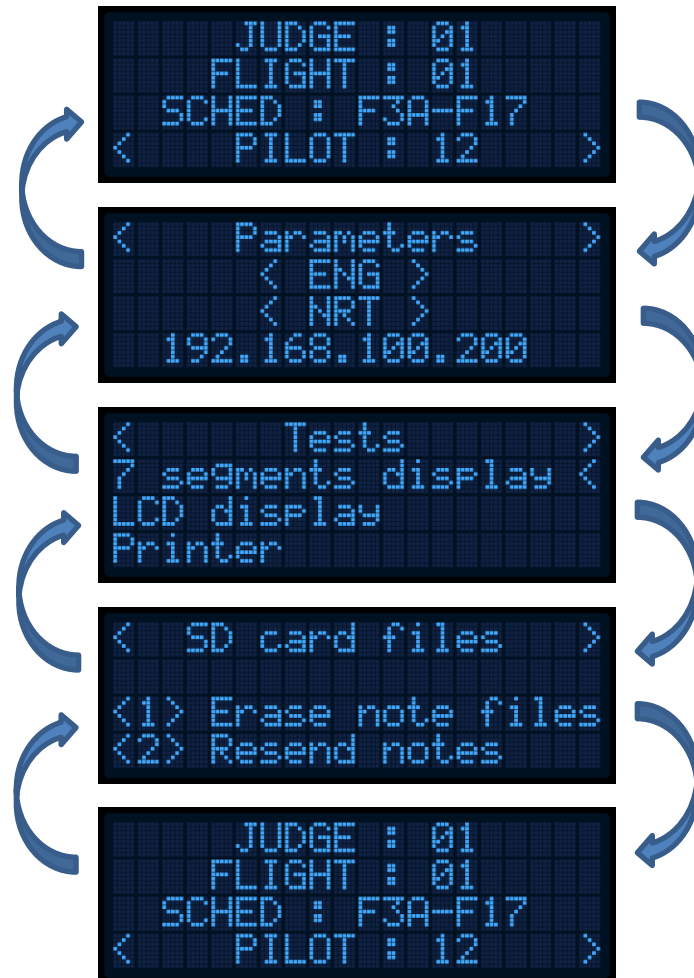


S'il y a un problème, il sera signalé par un message d'erreur (voir plus loin la liste des messages d'erreur). Le retour à l'écran de paramétrage se fait par la touche « - ».

Si la connexion WIFI n'est pas utilisée et uniquement dans ce cas, il est possible de passer outre cette erreur.

## Autres fonctionnalités

Les menus accessoires sont accessibles par des appuis longs à gauche ou à droite sur le joystick. Ces menus sont organisés de manière circulaire :



## Paramètres



La langue peut être paramétrée par ce menu. Ce paramètre va modifier les affichages des figures, mais aussi les sons émis.

« NRT » signifie « Notes Real Time » : les notes sont envoyées après chaque « Valid ». « no NRT » signifie que les notes sont envoyées seulement après le vol.

« 192.168.100.200 » est l'adresse IP du serveur.

On modifie la langue par un appui court sur le joystick gauche ou droit. Une flèche vers la gauche ou vers la droite indique le sens du joystick. Attention, les programmes accessibles dépendent du contenu de la carte SD.



## Carte SD



Le test lit tous les fichiers présents sur la carte SD. Une flèche se déplace pendant le test. Le nombre de fichiers lus est affiché à la fin du test. Dans un deuxième temps, les caractéristiques physiques de la carte SD sont affichées.



## Carte son

Le son « Bienvenue » est joué dans l'écouteur.

## Batt. Principale



Le test affiche la tension de la batterie principale. La précision de cette mesure dépend des composants internes et d'une valeur de calibration. Ce coefficient de calibration peut être ajusté avec le joystick gauche et droit.

## WiFi



Le test affiche les différentes phases dans une liste déroulante. La carte WIFI intégrée dans le boîtier est paramétrée, elle se connecte au point d'accès WIFI décrit dans la carte SD puis tente de se connecter au serveur spécifié. Dans l'exemple, tout s'est bien déroulé jusqu'à la connexion à la base de données du serveur.

**Le test WIFI fait une réinitialisation de la carte WIFI. Il faut donc lancer ce test après un changement des paramètres WIFI.**

## SN (Serial number)



Cet écran permet de saisir le numéro de série de l'appareil lors de la fabrication. Cette opération nécessite un mot de passe.

## Alimentation

Le boîtier est alimenté par une batterie LiFe de 1450 ou 2100 mAh en fonction des versions. Ce type de batterie a été choisi pour sa résistance aux décharges profondes. En effet, la batterie n'est pas protégée contre cette éventualité. L'autonomie de la batterie est difficile à déterminer : l'autonomie en fonctionnement normal est de plus de 6 heures avec 1450 mAh et de 40 impressions. Il est conseillé de recharger la batterie après une demi-journée de fonctionnement. Une batterie presque déchargée fait s'éteindre l'écran au moment de l'impression.

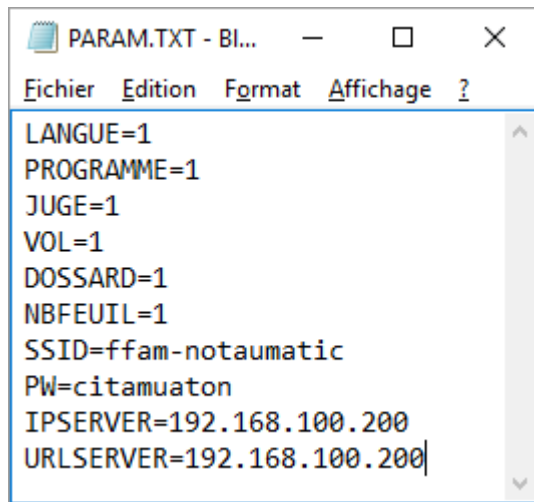
Il est possible d'alimenter le boîtier par une batterie externe (2S LiPo ou 2S LiFe) par la prise coaxiale. Le pôle positif est au centre de cette prise, la masse à la périphérie.

## Pièces de rechange et accessoires

Le site Internet ([Notaumatic.f3a.fr](http://Notaumatic.f3a.fr)) propose des pièces de rechange et des accessoires pour les boîtiers.

Rouleaux de papier : référence 40741<sup>E</sup> chez Exacompta

## Fichier de paramétrage



```
PARAM.TXT - Bl...
Fichier Edition Format Affichage ?
LANGUE=1
PROGRAMME=1
JUGE=1
VOL=1
DOSSARD=1
NBFEUIL=1
SSID=ffam-notaumatic
PW=citamuaton
IPSERVER=192.168.100.200
URLSERVER=192.168.100.200
```

Le fichier PARAM.TXT se trouve à la racine de la carte SD. Il contient les paramètres suivants :

LANGUE=1 – Sélectionne la première langue présente sur la carte. Ce paramètre peut être modifié directement par le boîtier.

PROGRAMME=1 – d° pour le programme

JUGE = 1 – d° pour le juge

VOL=1 – d° pour le vol

DOSSARD=1 = d° pour le numéro de dossard (n° de pilote)

NBFEUIL= 1 – Indique le nombre de tickets qui seront édités à la fin d'un vol.

SSID=ffam-notaumatic : Identifiant du point d'accès WIFI

PW=citamuaton : Mot de passe du point d'accès WIFI

IPSERVER=192.168.100.200 : adresse IP du serveur

URLSERVER=192.168.100.200 : URL de l'application de gestion des concours

Le fichier PARAM.TXT est modifiable facilement avec le bloc-notes de Windows.

**Rappel : il faut refaire un test WIFI (voir plus haut) après un changement de paramètres.**

## Liste des erreurs

- 01 - Erreur séquence numéros de figures. Les libellés des figures ne sont pas consécutifs
- 02 - Patientez svp... Message d'attente
- 03 - Pb fichier PARAM.TXT. Problème de lecture de PARAM.TXT
- 04 - Pb lecture SD. D°
- 05 - Langue non trouvée. La langue dont le n° est spécifié sur la carte SD n'existe pas
- 06 - Rep. PGM non trouvé. Absence de répertoire PGM dans le répertoire de la langue
- 07 - Rep. PGMx non trouvé. Le programme dont le n° est spécifié sur la carte SD n'existe pas
- 08 - Nb de figures < 3. Anomalie dans le répertoire PGM
- 09 - Pb fichier notes. Problème de lecture du fichier notes
- 10 - Rep. ERRORS non trouvé. Absence du répertoire ERRORS dans le répertoire de la langue
- 11 - Fichier Erreur non trouvé. Un fichier xx.TXT n'existe pas.
- 12 - Card init. failed!. Problème matériel de la carte SD
- 13 - Pas de partition FAT. Problème matériel de la carte SD (non formatée)
- 14 - Pb ouverture fichier son. Problème sur un fichier .WAV
- 15 - Fichier Wav non valide. Problème sur un fichier .WAV
- 16 - Rep. SOUNDS non trouvé. Absence du répertoire SOUNDS dans le répertoire de la langue
- 20 - Pb carte RTC. Problème matériel sur la carte horloge

21 - Err connexion WIFI

22 - Erreur numero de vol. Le numéro de vol n'est pas ouvert dans le serveur

23 - Erreur numero juge. Le juge n'existe pas dans le serveur

24 - Erreur num. dossard. Le dossard n'existe pas dans le serveur ou n'est pas autorisé

25 - Erreur nb de figures. Le nombre de figures du programme dans le boîtier ne correspond pas au nombre de figures dans le serveur

26 - Pilote déjà noté. Un fichier de notes existe déjà sur la carte SD pour ce pilote, ce vol et ce juge.