

NOTAUMATIC



ON / OFF

El boton enciende y apaga el Notaumatic. Se puede apagar sin problema. Se pone en marcha enseguida, pero es preferible para economizar la bateria de apagarlo cuando no se utiliza.

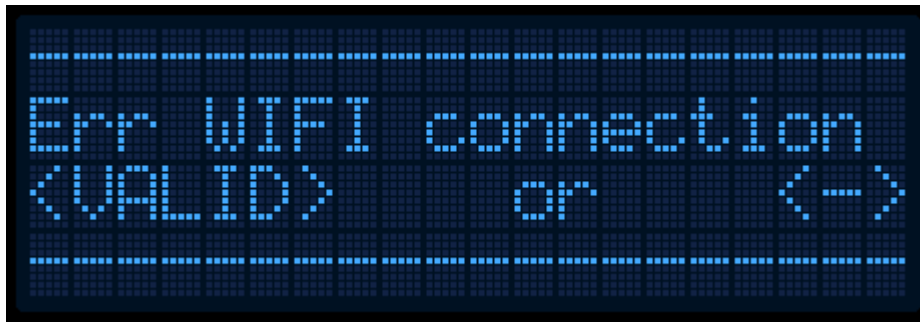
ANTES DEL VUELO



Las tres primeras lineas estan preparadas por el organizador. Estas lineas son : el numero del juez, el numero del vuelo, y el programa del vuelo. Estas informaciones son anunciadas en el auricular. **Tiene que controlarlas e informar el organizador en caso de error.**

La ultima linea es el numero del pilota. Esto es su responsabilidad. Por defecto, el numero del pilota es “—”. No puede validar mientras un numero valido no este apuntado. Para entrar el numero del pilota, tiene que utilizar el teclado de 11 teclas, y entrar dos numeros : para el pilota // 45, tiene que entrar “4” y “5”. El numero que se ve es “4-”, y despues “45”. Para entrar el numero “1”, tiene que entrar “0” y “1”. El numero apuntado esta anunciado en el auricular.

Cuando estos datos son correctos y verificados, tiene que validar con la tecla “VALID”. Si todo esta correcto, en Notaumatic va a enseñar las 3 primeras figuras y estara dispuesto a aceptar sus notas. Todos los datos (excepto el numero del pilota) estan gravados en la carta SD.



Si hay un problema, un mensaje de error se apunta, y tiene que advertir el organizador. La vuelta a la pantalla de los datos se hace apretando la tecla “-”.

DURANTE EL VUELO

Después de la validación de los datos, la primera figura está anunciada en el auricular. Si no comprende, es posible repetir la frase con ayuda del botón “REPEAT”. Un empuje largo (más de un segundo) hará que se ponga en modo “fraseología larga”.



La primera línea enseña los datos: juez, vuelo, programa de vuelo, y número de piloto.

Las líneas siguientes enseñan el número de la figura, el principio de la fraseología y la nota. La doble flecha indica la figura que está pasando.

Empieza la anotación por 10 por cada figura. Puede elegir entre dos maneras de apuntar y dos maneras de anotar:

- 1) Anotación por resta: por cada falta detectada, empujar la tecla “-”. La nota está disminuida de 0,5 y la nueva valor está apuntada y anunciada en el auricular. El botón “+” se puede utilizar para corregir (+0,5). La nota se pondrá solo después de haber empujado en la tecla “VALID”.

La figura siguiente estará apuntada y anunciada en el auricular.

Según las reglas, la nota estará un entero superior redondeada antes de estar imprimida y guardada.

- 2) Anotación por “cálculo mental”. El juez prepara mentalmente su nota. La entra después con el teclado de derecha (0 a 10). Esta nota puede ser cambiada mientras el botón “VALID” no está empujado (ver más alto). El botón “NO” puede estar utilizado a todo momento. Se tiene que validar también.

DESPUES DEL VUELO



Si no hay ningún error, puede directamente grabar sus notas por el vuelo utilizando la tecla “VALID”. Si no, tiene la posibilidad de volver a la lista de las figuras (botón “-”) y cambiar las notas (joystick alto y bajo). Empujando la tecla “VALID” al fin de las figuras validará las notas.

La hoja de los tiempos está automáticamente imprimida. Se puede pedir una copia. Tiene que firmarla. Es posible, al fin, de cambiar de manera manual (escribiendo) una o más notas. El organizador deberá entonces cambiar esta nota en el programa de cálculo de la clasificación. En caso de contestación, la hoja de los tiempos hará fe.

Las notas estan despues enviadas por wifi. Es posible que la transmision no se pase correctamente, estara avisado con un mensaje de error. Una retransmision de prueba tendra lugar al vuelo siguiente. Por su puesto, las notas estan guardadas dos veces, una vez en papel, y una en la carta SD.

ALGUNOS CONSEJOS

Ajustar el sonido : un pequenito boton que esta al lado de la toma corriente jack del auricular permite de ajustar el sonido. Sino, empujar a la derecha o izquierda del joystick permite de aumentar o bajar el sonido.

MODO DE ESPERA : Cuando el Notaumatic no esta utilizado durante 5 mn, se pone en espera, de manera a economizar la bateria. Se nota por el parpadeo de los puntos e la pantalla . Este estado se ira apretado sobre cualquier boton

BATERIA : el Notaumatic esta hecho para utilizar baterias Life dos elementos (2S). Es importante utilizar un cargador adaptado a esta tecnologia.

IMPRESORA : cuando se acaba el rollo de papel, hay una banda roja. Es possible imprimir 5 hojas de vuelo cuando esta banda aparece. Para cambiar el rollo, abrir simplemente la tapa con la palanca, quitar el rollo viejo y poner el nuevo en su sitio, desarrollando antes un poco de papel. No hay que hacer nada mas.