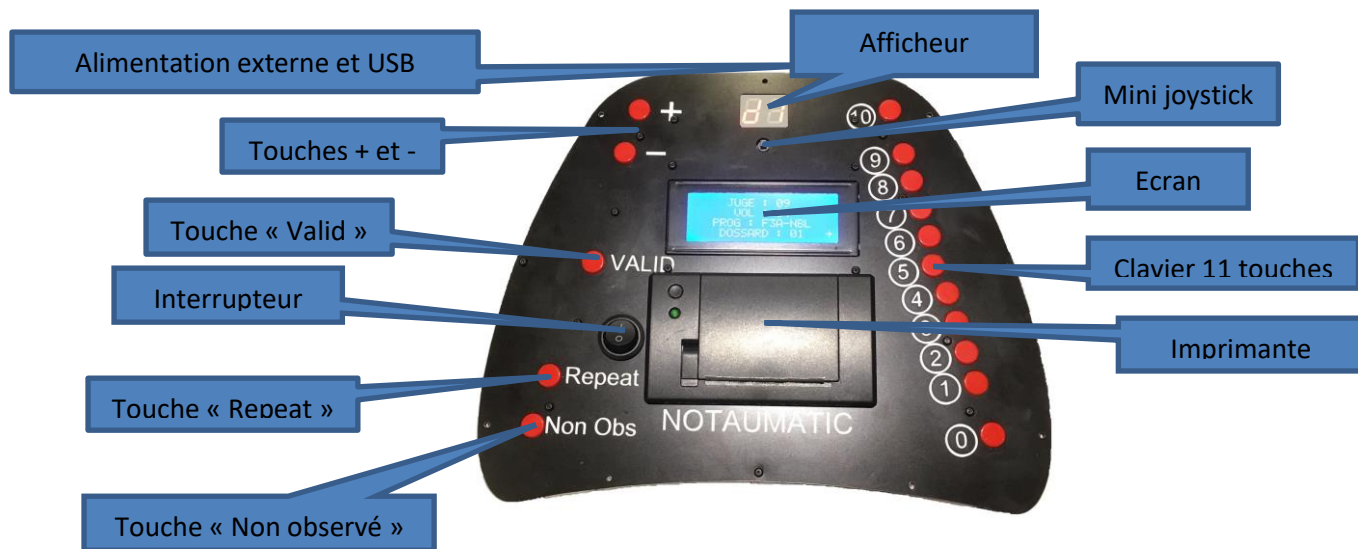


# NOTAUMATIC



## Manuel du juge

### ON / OFF

L'interrupteur met sous/hors tension le Notaumatic. Il n'y a pas de précaution spéciale avant d'éteindre. Le démarrage est presque instantané. Il est cependant préférable, pour économiser la batterie, d'éteindre le boîtier en cas de non-utilisation.

### Avant le vol



Les trois premières lignes sont préparées par l'organisateur. Ces lignes sont le numéro de juge, le numéro de vol et le programme de vol. Ces informations sont énoncées dans l'écouteur. **Vous devez les contrôler et informer l'organisateur en cas d'erreur.**

La dernière ligne est le numéro du pilote. Ce paramétrage est de votre responsabilité. Par défaut, le numéro du pilote est "--". Vous ne pouvez pas valider tant qu'un numéro valide n'est pas saisi. Pour entrer le numéro du pilote, vous devez utiliser le clavier à 11 touches et entrer DEUX chiffres : pour le pilote # 45, vous devez entrer "4" puis "5". L'affichage devient alors "4-" puis "45". Pour entrer le numéro "1", vous devez entrer "0" puis "1". Le numéro saisi est énoncé dans l'écouteur.

Quand ces paramètres sont corrects et vérifiés, vous devez valider avec la touche "VALID". Si tout est correct, le Notaumatic va afficher les trois premières figures et sera prêt à accepter vos notes. Tous les paramètres (excepté le numéro de pilote) sont stockés sur la carte SD.



S'il y a un problème, il est signalé par un message d'erreur et vous devez avertir l'organisateur. Le retour vers l'écran de paramétrage se fait par appui sur la touche "-".

## Pendant le vol

Après validation des paramètres, la première figure est énoncée dans l'écouteur. En cas de difficulté de compréhension, il est possible de répéter la phrase à l'aide du bouton "Repeat". Un appui long (plus d'une seconde) va basculer en mode « libellé long ».



La première ligne montre les paramètres : juge, vol, programme de vol et numéro de pilote.

Les lignes suivantes montrent le numéro de la figure, le début du libellé et la note. La double flèche indique la figure en cours.

La notation démarre à 10 pour chaque figure. Vous avez le choix entre deux méthodes de saisie et donc deux méthodes de notation :

1) Notation par "soustraction". Pour chaque faute constatée, vous appuyez sur la touche "-". La note est diminuée de 0.5 et la nouvelle valeur est affichée et diffusée dans l'écouteur. Le bouton "+" peut être utilisé pour corriger (+0.5). La note ne sera qu'après appui sur la touche "VALID". La figure suivante sera affichée et énoncée dans l'écouteur. Selon les règles en vigueur, la note sera arrondie à l'entier supérieur avant d'être imprimée et sauvegardée.

2) Notation par « calcul mental ». Le juge prépare mentalement sa note. Il l'entre ensuite à l'aide du clavier de droite (0 à 10). Cette note peut être changée tant que le bouton "VALID" n'a pas été pressé (voir ci-dessus).

Le bouton "NO" peut être utilisé à tout moment. Il soit aussi être validé.

En cas d'erreur de validation, on peut remonter à la figure précédente (appui haut sur le joystick).

## A la fin du vol



S'il n'y a pas d'erreur, vous pouvez directement enregistrer vos notes pour le vol en utilisant la touche "VALID". Autrement, vous avez la possibilité de retourner à la liste des figures (bouton "-") et de modifier les notes (joystick haut et bas). L'appui sur "VALID" à la fin des figures validera les notes.

La feuille de scores est automatiquement imprimée. Il est possible de demander une copie. Vous devez la signer. Il est possible, en dernier recours de changer manuellement (en l'écrivant) une ou plusieurs notes. L'organisateur devra alors changer cette note dans le programme de calcul du classement. En cas de contestation, la feuille de scores fera foi.

Les notes sont ensuite transmises automatiquement via WIFI. Il est possible que la transmission ne se passe pas correctement, vous en serez averti par un message d'erreur. Un essai de retransmission aura lieu au vol suivant. En tout état de cause, les notes sont sauvegardées deux fois : une fois sur papier et une fois sur la carte SD.

## Quelques astuces

Ajustement du volume sonore : un petit bouton situé à côté de la prise jack de l'écouteur permet d'ajuster le volume. Sinon, un appui droit ou gauche sur le joystick permet d'augmenter ou de diminuer le volume.

Veille : quand le Notaumatic n'est pas utilisé pendant 5 minutes, il se met en veille de manière à économiser la batterie. Cet état est indiqué par le clignotement des points sur l'afficheur. Un appui sur n'importe quel bouton fera sortir le boîtier de cet état de veille.

Batterie: le Notaumatic est conçu pour utiliser des batteries LiFe deux éléments (2S). Il est impératif d'utiliser un chargeur adapté à cette technologie.

Imprimante : la fin du rouleau de papier est indiquée par une bande rouge. Il est encore possible d'imprimer 5 feuilles de vol quand cette bande apparaît. Pour changer le rouleau, ouvrir simplement le couvercle à l'aide du levier, retirer l'ancien rouleau et placer le nouveau à sa place en ayant auparavant déroulé un peu de papier. Il n'y a pas de réglage supplémentaire.